Sequence Diagram: Abbandono Partita da Concorrente

Durante il ciclo vitale di una partita, se un concorrente dovesse abbandonare la partita si avranno due risoluzioni, a seconda se la partita fosse in corso di svolgimento o non ancora iniziata;

Se in corso, si forza il termine della partita e la partita viene annullata dalla classe playerRdF, che lo notificherà a tutti i concorrenti e gli osservatori;

Se non ancora iniziata, la classe playerRdF rimuoverà il concorrente dalla lista partite del serverRdf;

Se la lista concorrenti dovesse risultare vuota, playerRdF comunicherebbe a tutti gli osservatori che la partita è stata annullata e rimuoverà la partita dalla Lista Partite del serverRdF;

Il ciclo vitale degli attori (Concorrente ed Osservatore) va di pari passo con quello di playerRdF e serverRdF, che esistono fintanto che non vengono cancellati.